

Ausschreibung: Schach-Kreisliga-Union Erfurt/Sömmerda/Apolda/Weimar 2022/2023

Erfurt, 16.09.2022

Veranstalter: SFA Schach Erfurt

Spielzweck: Ermittlung des Siegers im Schach-Wettbewerb „Kreismeister“
Qualifikation für direkten Aufstieg in Bezirksklasse-Mitte durch den besten Verein der Schachkreise Apolda/Sömmerda/Weimar sowie dem besten Erfurter Verein

Staffelleiter (SL): Hans-Jürgen Willert (SV Medizin Erfurt)
hjhwurfurt@t-online.de
Tel.: 03617464223
Handy: 01512 011 88 73

Startgeld: 10,- Euro pro Mannschaft sind auf das Konto des Veranstalters SFA Schach Erfurt zu überweisen:
Sparkasse Mittelthüringen
IBAN DE97 8205 1000 0130 0233 96

Meldetermin: 16. Oktober 2022

Melddaten: Mannschaftsleiter (Kontakt-Daten)
Vereinsname mit Angabe des Spiellokals (Anschrift)
Spielerdaten (vollständige Angabe)

Termine: 6. November 2022 - 1. Runde
nachfolgende Terminansetzungen orientieren sich an den Spielansetzungen des ThSb, nach Anzahl der gemeldeten Mannschaften, den Vorschriften zur Pandemie Eindämmung und den daraus resultierenden Spielplan (Ansetzungen)

Spielort/-beginn Ausrichter (Heimmannschaft) ist die in der Ansetzung erstgenannte Mannschaft
Spielbeginn 9:00 Uhr (Sonntag)

Spielbeginn kann durch vorherige Absprache und Bekanntmachung, insbesondere durch Corona-bedingte Maßnahmen/ Ereignisse abweichend geregelt werden

Modus: Gespielt wird nach den aktuellen FIDE-Regeln und der Turnierordnung des ThSB (Handbuch 2021)
Die Ersatzspieler-Regelung des ThSB kommt nicht zur Anwendung.

1. Mannschaftspunkte 2. Brettspunkte 3. Spiel gegeneinander 4. Berliner

Wertungsfolge: Wertung (Spiel gegeneinander) 5. Einzelgewinn-Partien 6. Losentscheid

- DWZ-Wertung:** Die im Rahmen des Turniers durchgeführten Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- Startrecht:** Spielberechtigt sind die gemeldeten Schachspieler der teilnehmenden Vereine und deren Ersatzspieler, die nicht in höherklassigen Mannschaften ihrer Vereine gemeldet sind.
- Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus vier Schachspielern und deren Ersatzspieler.
- Bedenkzeit:** 1,5 Stunden für 30 Züge + 30 Minuten zusätzliche Bedenkzeit pro Spieler
- Spiel Formalität:** Spielformulare sind (per email) vollständig an den Staffelleiter zu senden. Ergebnismeldungen müssen bis 18:00Uhr per Spielformular an Staffelleiter, per Meldung über Ergebnisdienst des ThSB (ed.thsb.de) oder in Ausnahmen telefonisch erfolgen.
- Die Meldepflicht der Ergebnisse obliegt dem Mannschaftsleiter der Heimmannschaft.
- Ordnungsgeld:** Für die Gewährung eines ordnungsgemäßen Spielbetriebes und der gegenseitigen Fairness, werden bei Verstößen gegen geltende Spielordnungen folgende Ordnungsgelder erhoben:
- | | |
|--|--------|
| unvollständiger, verspätete Spielbericht/Ergebnismeldung | 3,00€ |
| wiederholt fehlerhafte Ergebnismeldung (s.o.) | 5,00€ |
| Nichtantritt einer Mannschaft ohne Begründung | 25,00€ |
| Wiederholter unbegründeter Nichtantritt einer Mannschaft | 40,00€ |
- Die Erhebung von Ordnungsgeldern erfolgt nach Prüfung des Sachverhaltes durch eine Entscheidung des Staffelleiters.
- Spielregel:** Die Mannschaftsleiter weisen vor jeden Wettkampf darauf hin, dass eingeschaltete Handys, Tablets, Laptops und weitere elektronische Geräte, mit denen Schachzüge analysiert werden können, zum sofortigen Partieverlust führen.

Mit freundlichen Grüßen, Hans-Jürgen Willert.